

PLAN CLASE ChileMIO Navega “MAR A LA VISTA”

INICIO				
CONTENIDO	ESTRATEGIA	MATERIALES	ACTIVIDADES	DURACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> - Geografía marina - Procesos oceanográficos - Biodiversidad marina - Recursos marinos (pesca) - Aspectos socioculturales 	<ul style="list-style-type: none"> - Trabajo colaborativo en grupos. 	<ul style="list-style-type: none"> - Tablero “Mar a la vista” 	<ul style="list-style-type: none"> - Para cada tablero se crean 4 grupos de 4 integrantes cada uno como máximo (16 participantes). Cada grupo será representado por una de las fichas de color. - El docente entrega el tablero “MAR A LA VISTA” a cada grupo y dispone los 3 mazos de tarjetas sobre la mesa, boca abajo. - El profesor explica las instrucciones a los estudiantes. 	5 minutos

DESARROLLO				
CONTENIDO	ESTRATEGIA	MATERIALES	ACTIVIDADES	DURACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> - Geografía marina - Procesos oceanográficos - Biodiversidad marina - Recursos marinos (pesca) - Aspectos socioculturales 	<ul style="list-style-type: none"> - Trabajo colaborativo en grupos. 	<ul style="list-style-type: none"> - Tablero “Mar a la vista” 	<ul style="list-style-type: none"> - Se lanzan los dados para escoger al Contra maestre y determinar el orden de cada grupo participante. - Los estudiantes van resolviendo los desafíos y avanzando en las casillas dependiendo del juicio del Contra maestre. - El docente va supervisando el trabajo de los grupos y resolviendo dudas. 	30 minutos

CIERRE				
CONTENIDO	ESTRATEGIA	MATERIALES	ACTIVIDADES	DURACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> - Geografía marina - Procesos oceanográficos - Biodiversidad marina - Recursos marinos (pesca) - Aspectos socioculturales 	<ul style="list-style-type: none"> - Trabajo colaborativo en grupos. 	<ul style="list-style-type: none"> - Tablero “Mar a la vista” 	<ul style="list-style-type: none"> - Se felicita a los equipos ganadores de cada grupo. Si algún grupo no alcanzó a terminar el juego, se declara ganador al equipo que haya llegado más cerca de la meta. - El docente realiza un cierre de la actividad preguntando a algunos estudiantes qué aprendieron, qué les llamó más la atención y destacando actitudes o valores observados durante su supervisión. 	30 minutos

PLAN CLASE ChileMIO Navega “A EXPLORAR LAS PROFUNDIDADES”

INICIO				
CONTENIDO	ESTRATEGIA	MATERIALES	ACTIVIDADES	DURACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> - Geografía marina - Procesos oceanográficos - Biodiversidad marina - Recursos marinos (pesca) - Aspectos socioculturales 	<ul style="list-style-type: none"> - Trabajo colaborativo en grupos. 	<ul style="list-style-type: none"> - Tablero “Mar a la vista” 	<ul style="list-style-type: none"> - Para cada tablero se crean 4 grupos de 4 integrantes cada uno como máximo (16 participantes). Cada grupo será representado por una de las fichas de color. - El docente entrega el tablero “A EXPLORAR LAS PROFUNDIDADES” a cada grupo y dispone los 2 mazos de tarjetas que se utilizan en este juego, boca abajo. - El profesor explica las instrucciones a los estudiantes. 	5 minutos

DESARROLLO				
CONTENIDO	ESTRATEGIA	MATERIALES	ACTIVIDADES	DURACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> - Geografía marina - Procesos oceanográficos - Biodiversidad marina - Recursos marinos (pesca) - Aspectos socioculturales 	<ul style="list-style-type: none"> - Trabajo colaborativo en grupos. 	<ul style="list-style-type: none"> - Tablero “Mar a la vista” 	<ul style="list-style-type: none"> - Se lanzan los dados para escoger al Contraamaestre y determinar el orden de cada grupo participante. - Los estudiantes van resolviendo los desafíos y avanzando en las casillas dependiendo del juicio del Contraamaestre. - El docente va supervisando el trabajo de los grupos y resolviendo dudas. 	30 minutos

CIERRE				
CONTENIDO	ESTRATEGIA	MATERIALES	ACTIVIDADES	DURACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> - Geografía marina - Procesos oceanográficos - Biodiversidad marina - Recursos marinos (pesca) - Aspectos socioculturales 	<ul style="list-style-type: none"> - Trabajo colaborativo en grupos. 	<ul style="list-style-type: none"> - Tablero “Mar a la vista” 	<ul style="list-style-type: none"> - Se felicita a los equipos ganadores de cada grupo. Si algún grupo no alcanzó a terminar el juego, se declara ganador al equipo que haya llegado más cerca de la meta. - El docente realiza un cierre de la actividad preguntando a algunos estudiantes qué aprendieron, qué les llamó más la atención y destacando actitudes o valores observados durante su supervisión. 	<ul style="list-style-type: none"> - 10 minutos